



Squirrel Parachutes

- index -



GA444



DA

p. 9

ES

p. 6

NL

p. 3

DE

p. 4

FR

p. 5

PL

p. 8

EN

p. 2

IT

p. 7

RO

p. 10



NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. Lang koord. Wurgingsgevaar.
EN Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. Long cord. Strangulation hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Longue corde. Danger de strangulation. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. Lange Schnur. Strangulationsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvelningsfare. Lang snor. Strangleringsfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanuste lastele. Väikesed osad. Kägistamisohut. Pikk nõör. Poomisohut. **FIN** Varoituu. Ei sovellu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. Pitkää naru. Kuristumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. Μακρύ κορδόνι. Κίνδυνος στραγγαλισμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. Corde lunghe. Rischio di strangolamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. Lang snor. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. Długa linka. Niebezpieczeństwo zadziergnięcia. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfíxia. Corda comprida. Risco de estrangulamento. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. Coardă lungă. Pericol de strangulare. **SL** Upozornenie. Nevhodné pre deti vo veku do 36 mesiacov. Majhni deli. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. Dolga vrvica. Nevarnost zadavitve. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. Cuerda larga. Peligro de estrangulamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningrisk. Långt snöre. Risk för strypning.



Copyright © 2023 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | Nieuwe Gracht 45-47 | 2011 ND Haarlem | The Netherlands



8171775444442

Purpose of the game Make the squirrels fly!

Preparation Each parachute can be held by 2 or 4 players. Hold the parachute handles and carefully stretch the parachute so it is flat (A).

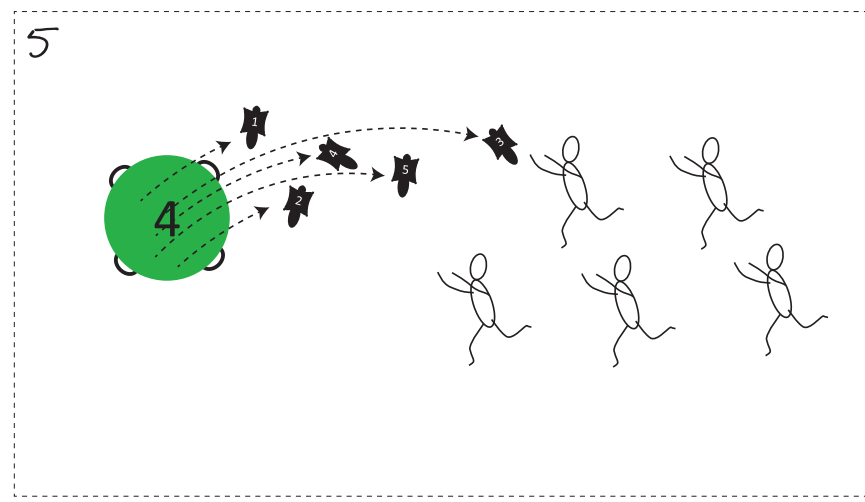
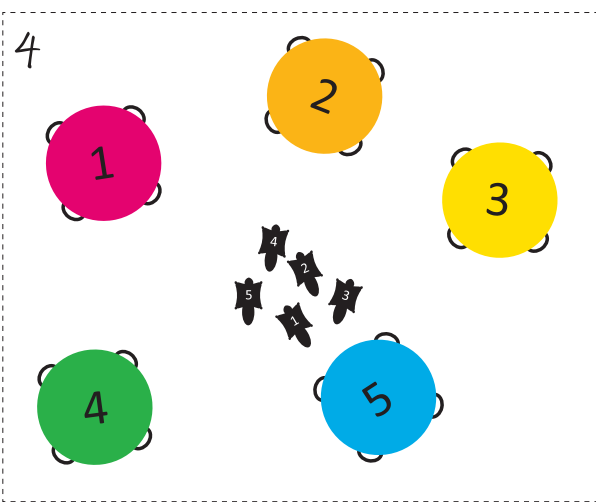
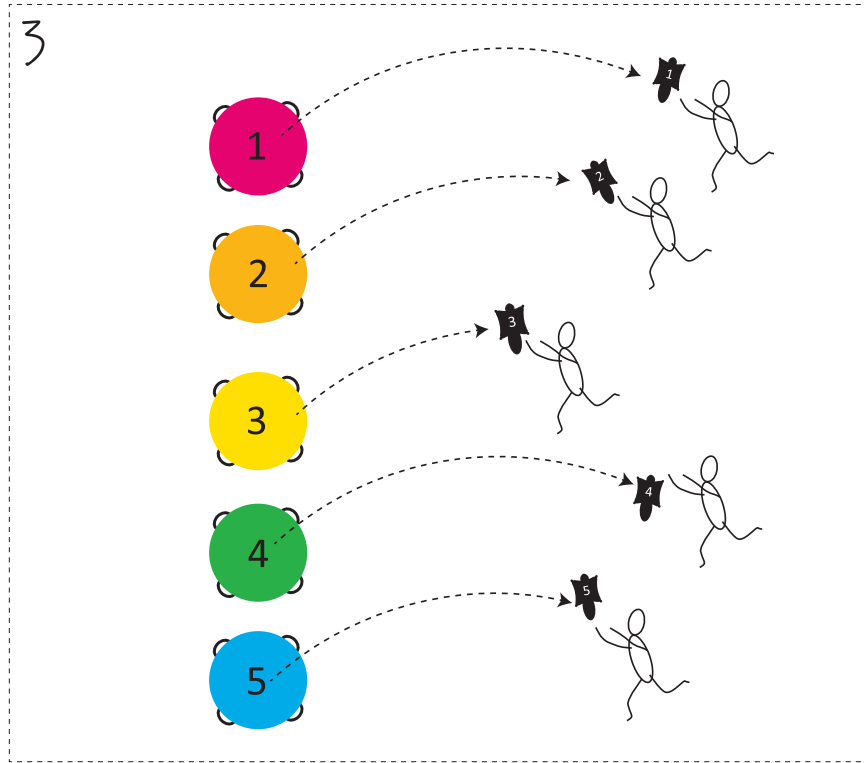
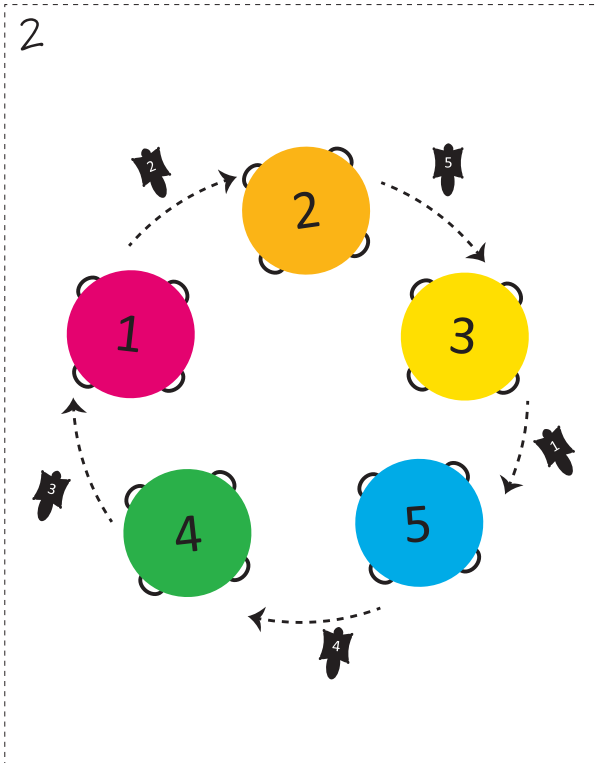
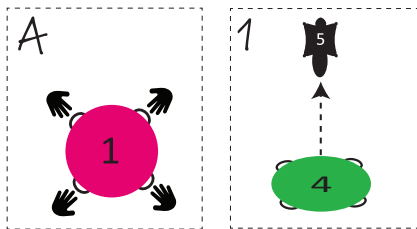
Game 1 (2-4 players) Place 1 squirrel in the middle of your parachute and try to throw it up as high as you can without dropping it. You will need to have good coordination with the other players holding the parachute.

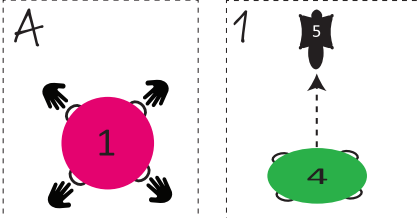
Game 2 (6-20 players) Stand in a circle holding the parachutes. Place a squirrel in the center of your parachute and then all teams at the same time throw them in the air towards the left and then quickly catch the squirrel coming from the right. After 3 times, play in the opposite direction. If a team doesn't catch a squirrel, then they are out. Keep playing until there is a winner!

Game 3 (6-25 players) Make teams of 3 or 5 players. The tallest player of each team stands 6 steps away from the parachute. Try to catch the squirrel that your team will throw to you. If you manage, then you swap places with another player holding the parachute. First team to have all players catch a squirrel wins.

Game 4 (6-20 players) Place all squirrels on one parachute, throw them all in the air and move back, out of the way so the next team can catch and throw them back up for the next team. Decide on what order the teams play. Start easy 1,2,3,4,5 and then a harder order like odd numbers first followed by even numbers 2,4,1,3,5 or decide beforehand to shout out a number before throwing the squirrels up and that team has to catch them. If a team doesn't catch any squirrels, then they are out. Keep playing until there is only 1 team left, they are the winners!

Game 5 (6-20 players) Make teams of 2 or 4 players. One team holds the parachute with all the squirrels in it. All other players stand a few steps away. The squirrels will come flying. Try to catch as many as you can as a team. 1 point per squirrel. Keep playing by rotating who throws the squirrels. Once all teams had a turn at throwing, the team with the most points wins.





Doel van het spel Laat de eekhoorns vliegen!

Vorbereiding Elke parachute kan worden vastgehouden door 2 tot 4 spelers (A).

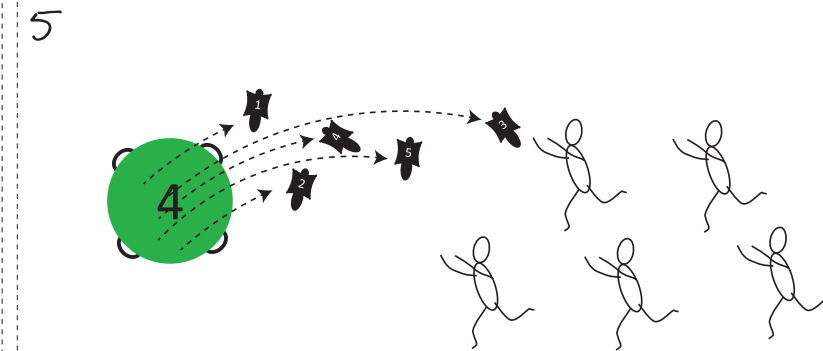
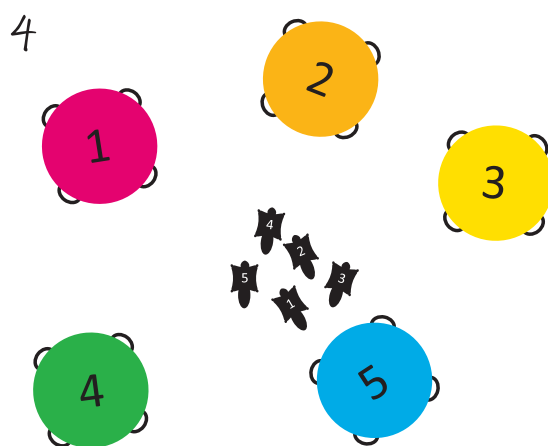
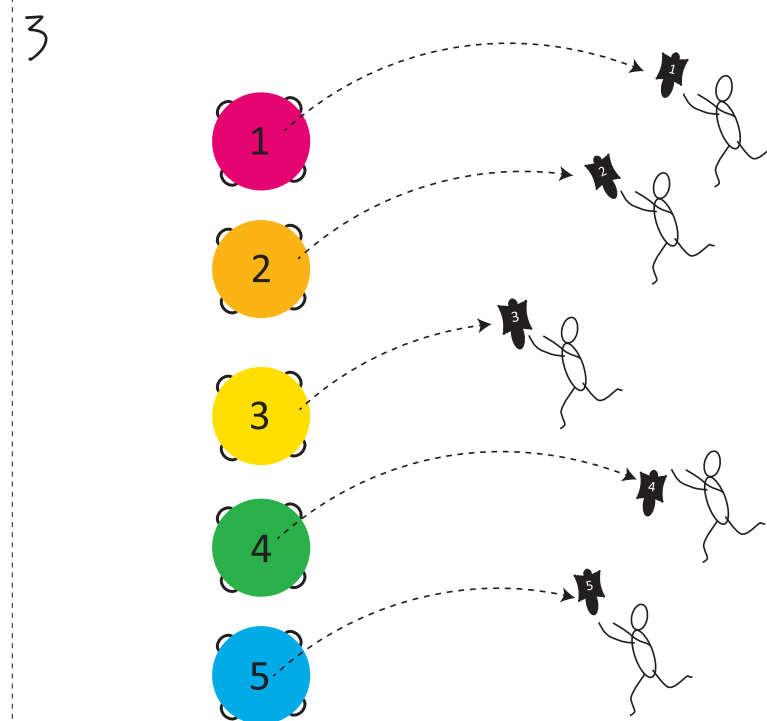
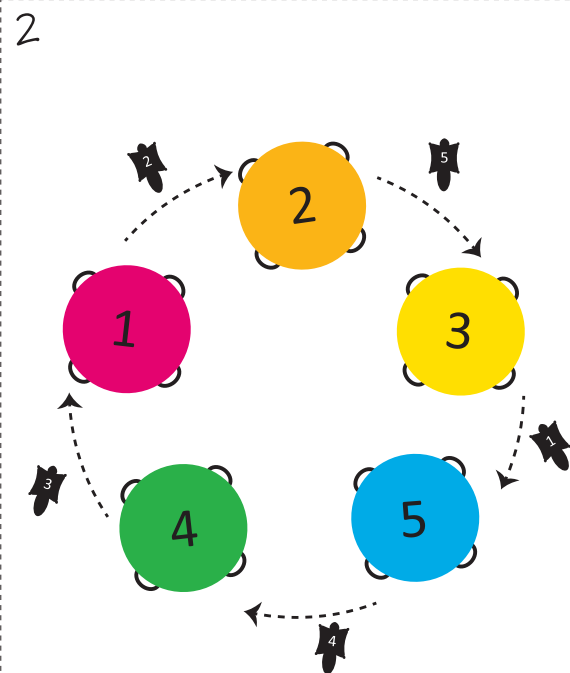
Spel 1 (2-4 spelers) Leg 1 eekhoorn in het midden van je parachute en probeer deze zo hoog mogelijk te gooien, zonder hem te laten vallen. Zorg dat je goed samenwerkt met de andere spelers die de parachute vasthouden!

Spel 2 (6-20 spelers) Ga met alle parachutes in een cirkel staan. Leg een eekhoorn in het midden van iedere parachute. Alle teams lanceren hun eekhoorn richting de parachute aan hun linkerkant en proberen daarna snel de eekhoorn te vangen die van rechts aan komt vliegen. Wissel na 3 keer van richting. Als je team een eekhoorn niet vangt, zijn jullie af. Speel door totdat er een winnaar is!

Game 3 (6-25 spelers) Maak een team van 3 tot 5 spelers per parachute. De langste speler van ieder team gaat 6 stappen van de parachute af staan. Hij probeert de eekhoorn te vangen die het team met de parachute naar hem toe gooit. Lukt dit, ruil dan van plaats met een teamlid, zodat de volgende speler kan proberen te vangen. Het eerste team waarbij alle spelers hebben gevangen, wint het spel.

Spel 4 (6-20 spelers) Leg alle eekhoorns op één parachute. Gooi ze omhoog en stap snel opzij, zodat het volgende team ze kan proberen te vangen om ze daarna vervolgens weer omhoog te gooien. Bepaal in welke volgorde je speelt. Begin gemakkelijk met 1,2,3,4,5 en daarna andere volgorde zoals 2,4,1,3,5. Je kunt ook vooraf afspreken dat één speler steeds een nummer roept voordat de eekhoorns worden gegooid en dit team moet de eekhoorns vangen. Als een team geen enkele eekhoorn vangt, zijn ze af. Speel door totdat er nog maar één team is. Zij zijn de winnaars!

Spel 5 (6-20 spelers) Maak teams van 2 tot 4 spelers. Een team houdt een parachute vast met alle eekhoorns erin. Alle andere spelers staan een aantal stappen er vanaf. Laat de eekhoorns vliegen. De teams proberen er zo veel mogelijk te vangen. Je verdient 1 punt per eekhoorn. Wanneer alle teams gegooid hebben, wint het team met de meeste punten.



Ziel des Spiels Bring die Eichhörnchen zum Fliegen!

Vorbereitung Jeder Fallschirm kann von 2 oder 4 Spielern gehalten werden. Halten Sie die Griffe des Fallschirms fest und spannen Sie den Fallschirm vorsichtig, so dass er flach ist (A).

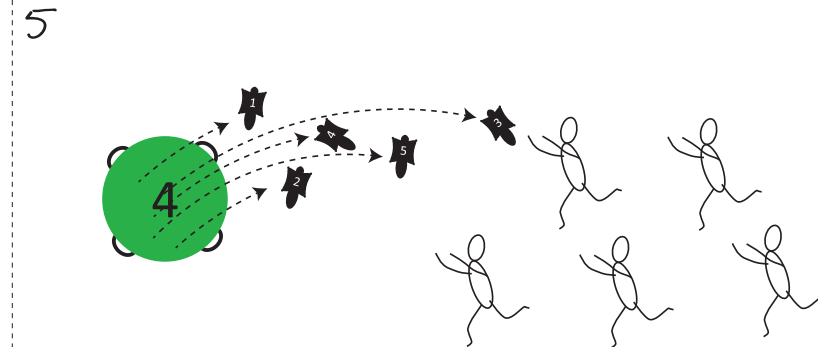
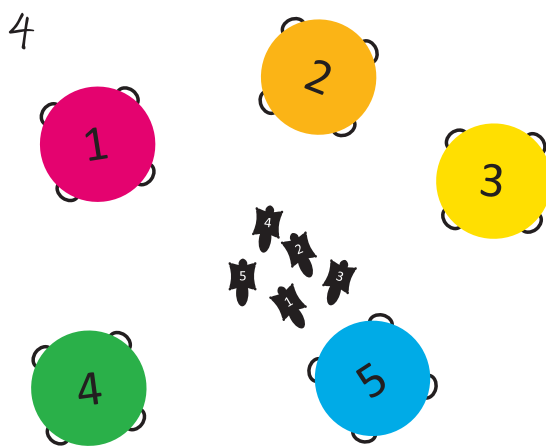
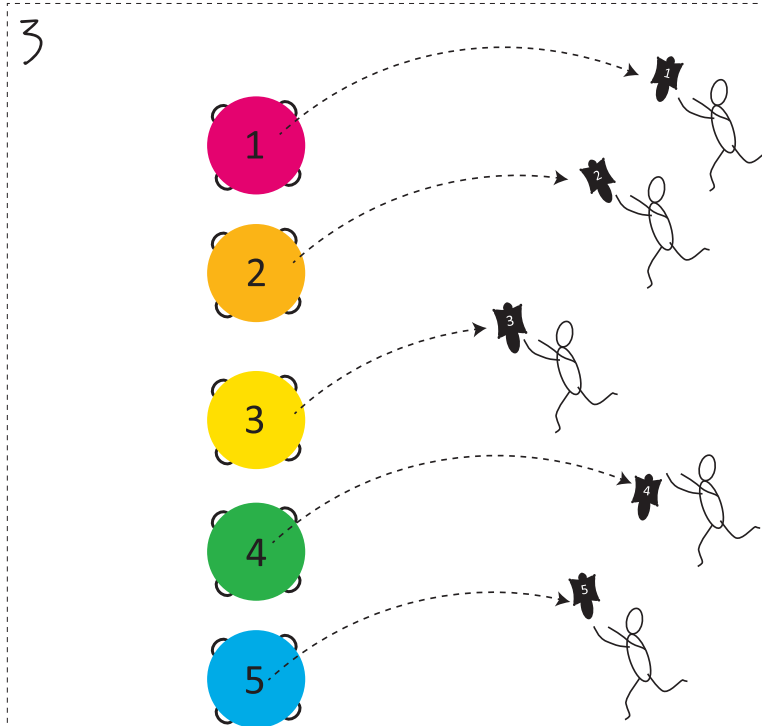
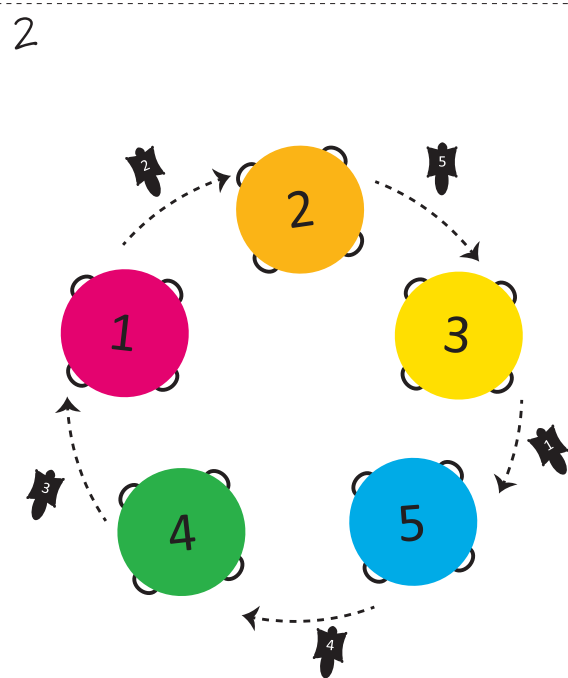
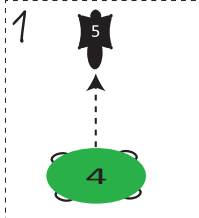
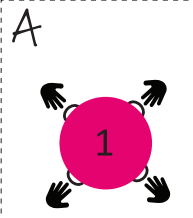
Spiel 1 (2-4 Spieler): Platziere 1 Eichhörnchen in der Mitte deines Fallschirms und versuche, es so hoch wie möglich zu werfen, ohne es fallen zu lassen. Dabei ist eine gute Koordination mit den anderen Spielern, die den Fallschirm halten, erforderlich.

Spiel 2 (6-20 Spieler): Stellt euch in einem Kreis auf und haltet die Fallschirme. Legt ein Eichhörnchen in die Mitte eures Fallschirms und dann werfen alle Teams gleichzeitig das Eichhörnchen in die Luft nach links und fangen dann schnell das Eichhörnchen auf, das von rechts kommt. Nach 3 Mal spielen Sie in die entgegengesetzte Richtung. Wenn ein Team kein Eichhörnchen fängt, ist es raus. Spielt weiter, bis es einen Gewinner gibt!

Spiel 3 (6-20 Spieler): Legt alle Eichhörnchen auf einen Fallschirm, werft sie alle in die Luft und geht aus dem Weg, damit das nächste Team sie fangen und für das nächste Team wieder hochwerfen kann. Entscheidet, in welcher Reihenfolge die Teams spielen. Beginnt mit den einfachen Zahlen 1,2,3,4,5 und dann mit einer schwierigeren Reihenfolge, z. B. zuerst die ungeraden Zahlen, dann die geraden Zahlen 2,4,1,3,5, oder entscheidet euch vorher, eine Zahl zu rufen, bevor ihr die Eichhörnchen hochwerft, und diese Mannschaft muss sie fangen. Wenn eine Mannschaft keine Eichhörnchen fängt, ist sie raus. Spielt so lange, bis nur noch 1 Mannschaft übrig ist, und die ist der Gewinner!

Spiel 4 (6-25 Spieler): Bildet Teams von 3 oder 5 Spielern. Der größte Spieler steht 6 Schritte vom Fallschirm entfernt. Versucht, das Eichhörnchen zu fangen, das eure Mannschaft euch zuwirft. Wenn du es schaffst, tauschst du den Platz mit einem anderen Spieler, der den Fallschirm hält. Das erste Team, in dem alle Spieler ein Eichhörnchen fangen, gewinnt. Wenn das Eichhörnchen auf den Boden fällt, setzt ihr es wieder auf den Fallschirm und läuft zurück zum Fangplatz.

Spiel 5 (6-20 Spieler): Bildet Teams aus 2 oder 4 Spielern. Ein Team hält den Fallschirm mit allen Eichhörnchen in der Hand. Alle anderen Spieler stehen ein paar Schritte entfernt. Die Eichhörnchen kommen geflogen. Versucht, als Team so viele wie möglich zu fangen. 1 Punkt pro Eichhörnchen. Spielt weiter, indem ihr abwechselt, wer die Eichhörnchen wirft. Wenn alle Mannschaften einmal geworfen haben, gewinnt die Mannschaft mit den meisten Punkten.



But du jeu Faites voler les écureuils !

Préparation Chaque parachute peut être tenu par 2 ou 4 joueurs. Tenez les poignées du parachute et étirez soigneusement le parachute pour qu'il soit plat (A).

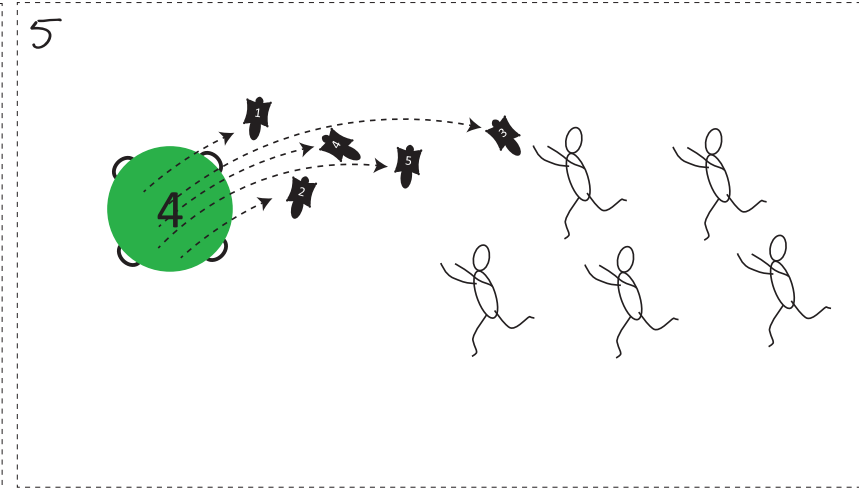
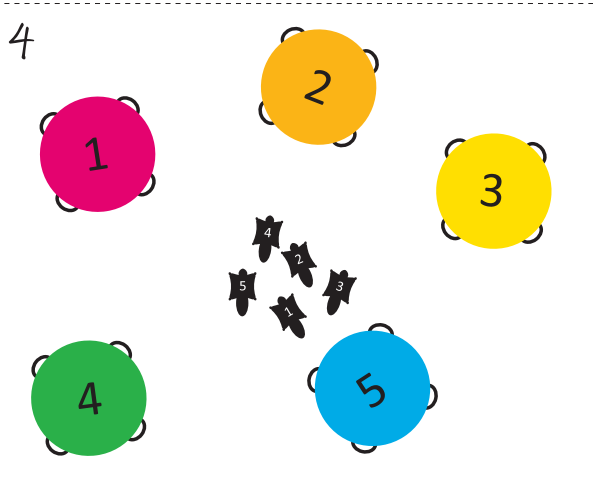
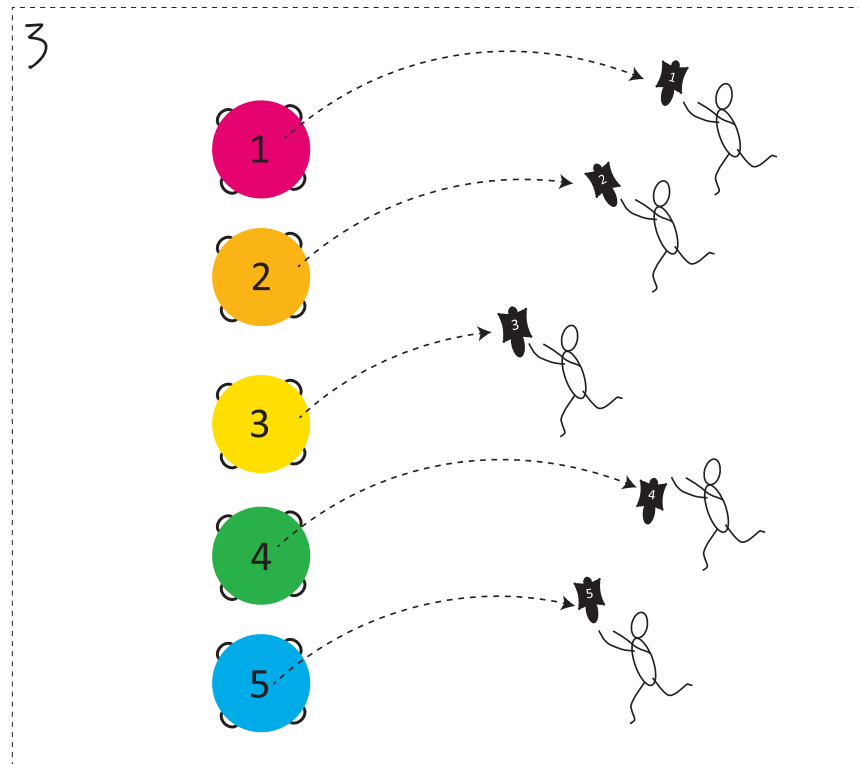
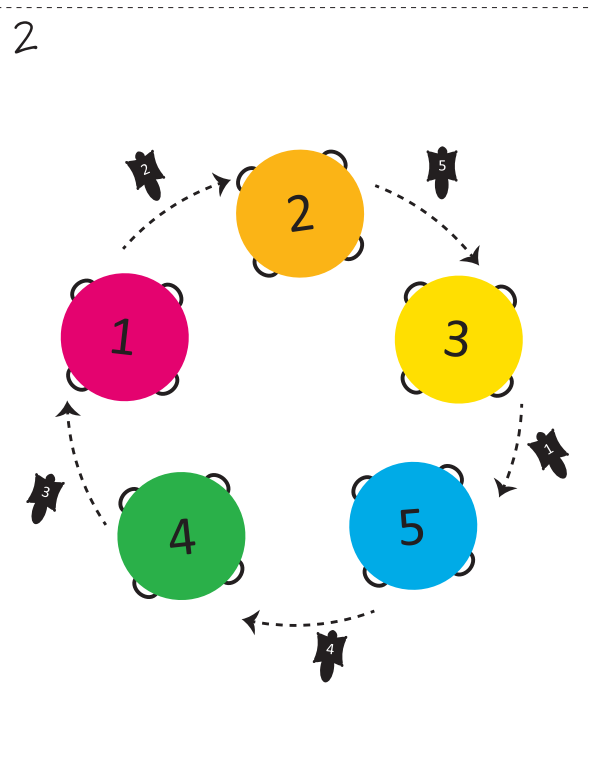
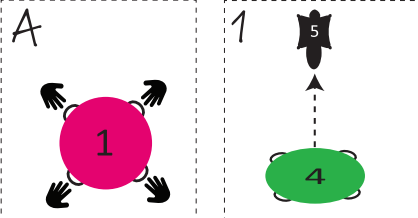
Jeu 1 (2-4 joueurs) Placez 1 écureuil au milieu de votre parachute et essayez de le lancer le plus haut possible sans le laisser tomber. Vous devrez avoir une bonne coordination avec les autres joueurs tenant le parachute.

Jeu 2 (6-20 joueurs) Tenez-vous en cercle en tenant les parachutes. Placez un écureuil au centre de votre parachute, puis toutes les équipes les lancent en même temps en l'air vers la gauche puis attrapent rapidement l'écureuil venant de la droite. Au bout de 3 fois, jouez dans la direction opposée. Si une équipe n'attrape pas d'écureuil, elle perd. Continuez à jouer jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant !

Jeu 3 (6-20 joueurs) Placez tous les écureuils sur un parachute, jetez-les tous en l'air et reculez du passage afin que l'équipe suivante puisse les attraper et les relancer pour l'équipe suivante. Décidez dans quel ordre jouent les équipes. Commencez facile 1,2,3,4,5, puis un ordre plus compliqué comme les chiffres impairs en premier, suivis des chiffres pairs 2,4,1,3,5 ou décidez à l'avance de crier un chiffre avant de lancer les écureuils en l'air et cette équipe doit alors les attraper. Si une équipe n'attrape aucun écureuil, elle perd. Continuez à jouer jusqu'à ce qu'il ne reste qu'1 équipe, ce sont les vainqueurs !

Jeu 4 (6-25 joueurs) Faites des équipes de 3 ou 5 joueurs. Le joueur le plus grand recule de 6 pas du parachute. Essayez d'attraper l'écureuil que votre équipe va vous lancer. Si vous réussissez, vous permutez les places avec un autre joueur tenant le parachute. La première équipe dont tous les joueurs ont attrapé un écureuil gagne. Si l'écureuil tombe sur le sol, remettez-le sur le parachute et courez à nouveau au point de réception.

Jeu 5 (6-20 joueurs) Faites des équipes de 2 ou 4 joueurs. Une équipe tient le parachute avec tous les écureuils dedans. Tous les autres joueurs se tiennent quelques pas en arrière. Les écureuils arriveront en volant. Essayez d'en attraper autant que vous le pouvez en tant qu'équipe. 1 point par écureuil. Continuez à jouer en changeant la personne qui lance les écureuils. Une fois que toutes les équipes ont lancé, l'équipe ayant le plus de points gagne.



ES

Propósito del juego ¡Haz que las ardillas vuelen!

Preparación Cada paracaídas puede ser sostenido por 2 o 4 jugadores. Sostén las asas del paracaídas y estíralas con cuidado para que quede plano (A).

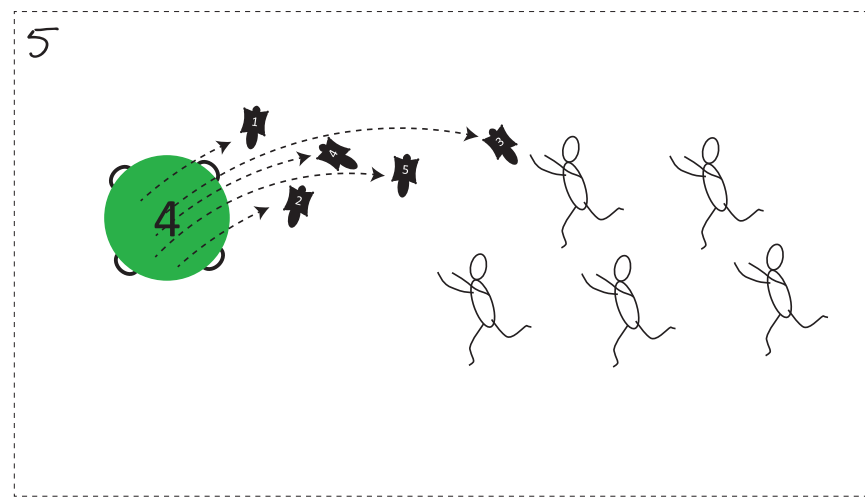
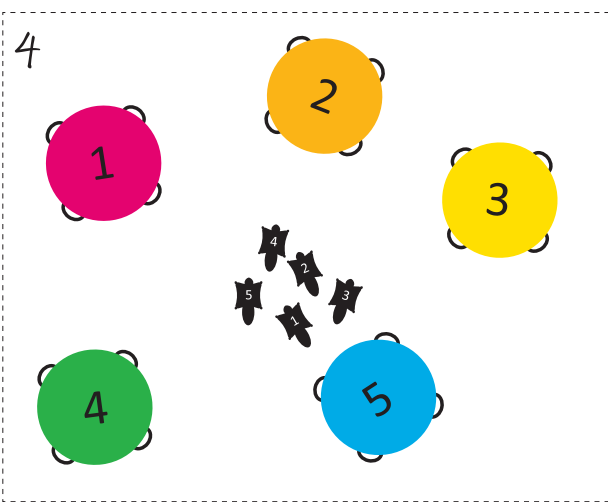
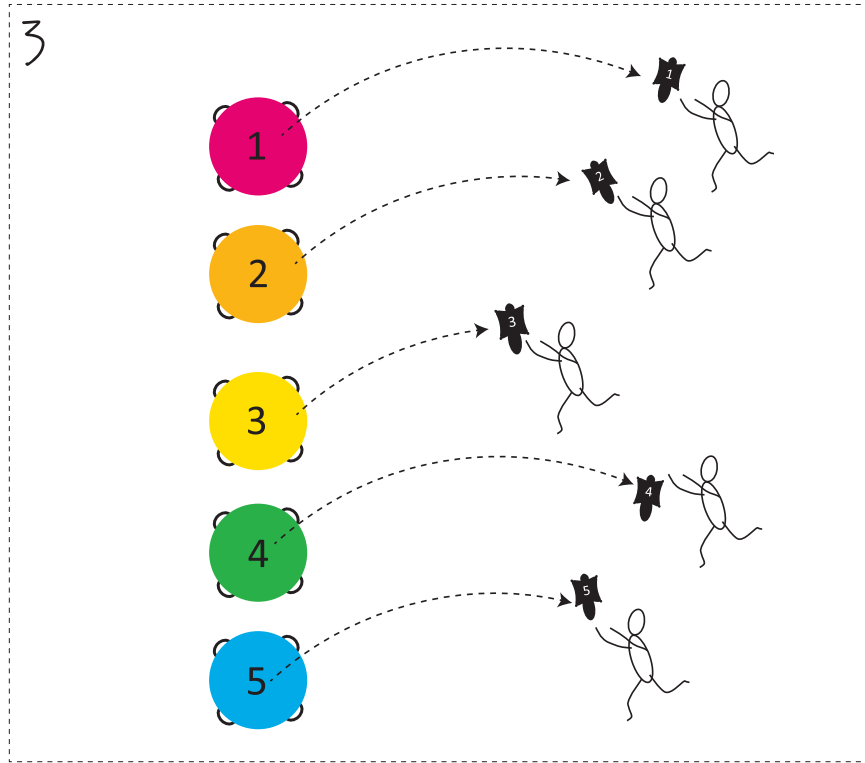
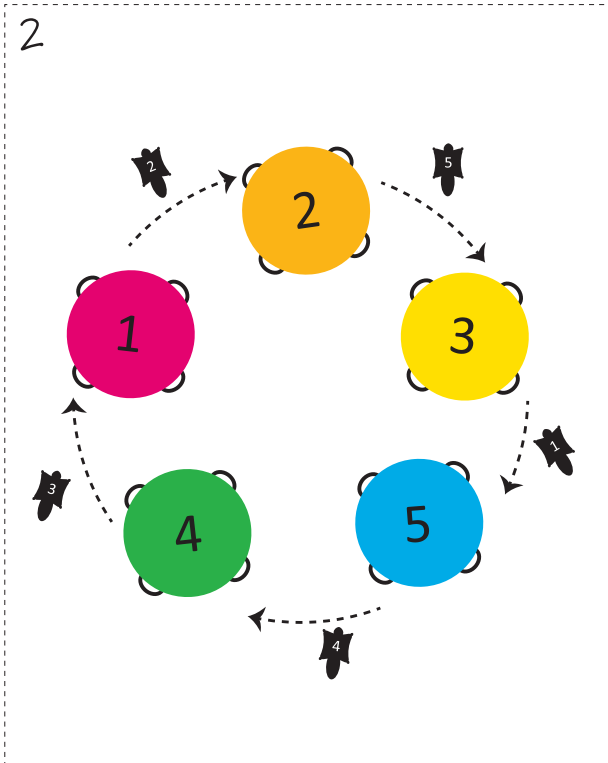
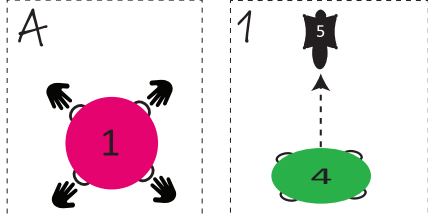
Juego 1 (2-4 jugadores) Coloca 1 ardilla en medio de tu paracaídas e intenta lanzarla lo más alto que puedas sin dejarla caer. Deberás tener una buena coordinación con los otros jugadores que sostienen el paracaídas.

Juego 2 (6-20 jugadores) Manteneros en un círculo sosteniendo los paracaídas. Coloca una ardilla en el centro de tu paracaídas y haz que todos los equipos al mismo tiempo lancen su ardilla al aire hacia la izquierda y luego atrapen rápidamente la ardilla que les viene desde la derecha. Después de jugar 3 veces en esta dirección, si un equipo no atrapa una ardilla, están fuera. ¡Sigue jugando hasta que haya un equipo ganador!

Juego 3 (6-25 jugadores) Haz equipos de 3 o 5 jugadores. El jugador más alto de cada equipo se coloca a 6 pasos del paracaídas. Intenta atrapar a la ardilla que te lanzará tu equipo. Si lo logras, cambias de lugar con otro jugador que sostiene el paracaídas. El primer equipo en lograr que todos los jugadores atrapen una ardilla gana.

Juego 4 (6-20 jugadores) Coloca todas las ardillas en un paracaídas, tíralas todas al aire y apártate para que el siguiente equipo pueda atraparlas y lanzarlas al siguiente equipo. Decide en qué orden juegan los equipos. Comienza fácil 1, 2, 3, 4, 5 y luego un orden más difícil con números aleatorios como 2, 4, 1, 3, 5 o decide de antemano gritar un número antes de lanzar las ardillas y ese equipo tendrá que atraparlos. Si un equipo no atrapa ninguna ardilla, están fuera. ¡Sigue jugando hasta que solo quede un equipo, ellos serán los ganadores!

Juego 5 (6-20 jugadores) Forma equipos de 2 o 4 jugadores. Un equipo sostiene el paracaídas con todas las ardillas adentro. Todos los demás jugadores se paran a unos pasos de distancia. Las ardillas vendrán volando. Intenta atrapar tantas como puedas como equipo. 1 punto por ardilla. Sigue jugando y decidiendo quién lanza las ardillas. Una vez que todos los equipos tuvieron su turno para lanzar, el equipo con más puntos gana.



Squirrel Parachutes

G444

IT

Scopo del gioco Far volare gli scoiattoli!

Preparazione Ogni paracadute può essere tenuto da 2 o da 4 giocatori. Tenete i manici del paracadute, e allungatelo con cautela, affinché sia perfettamente steso (A).

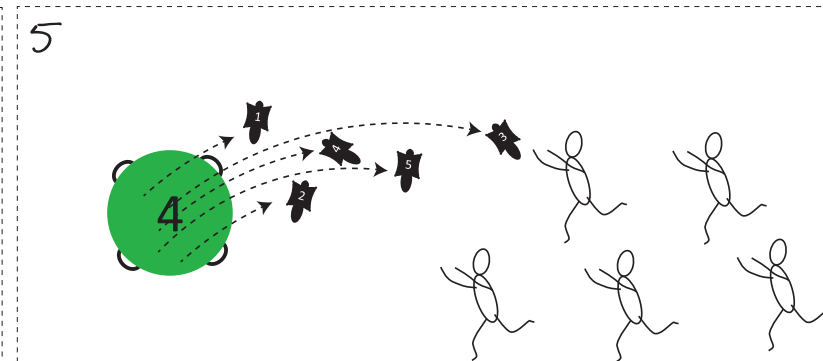
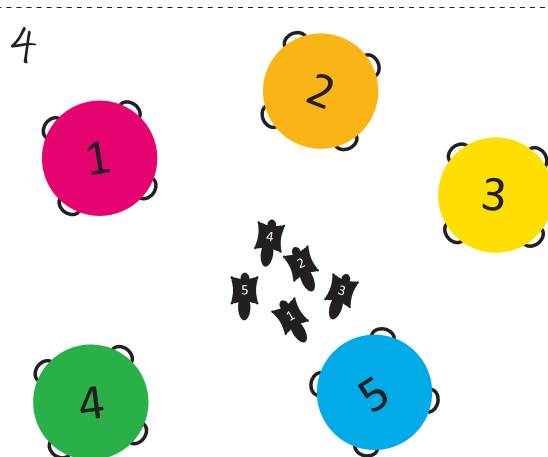
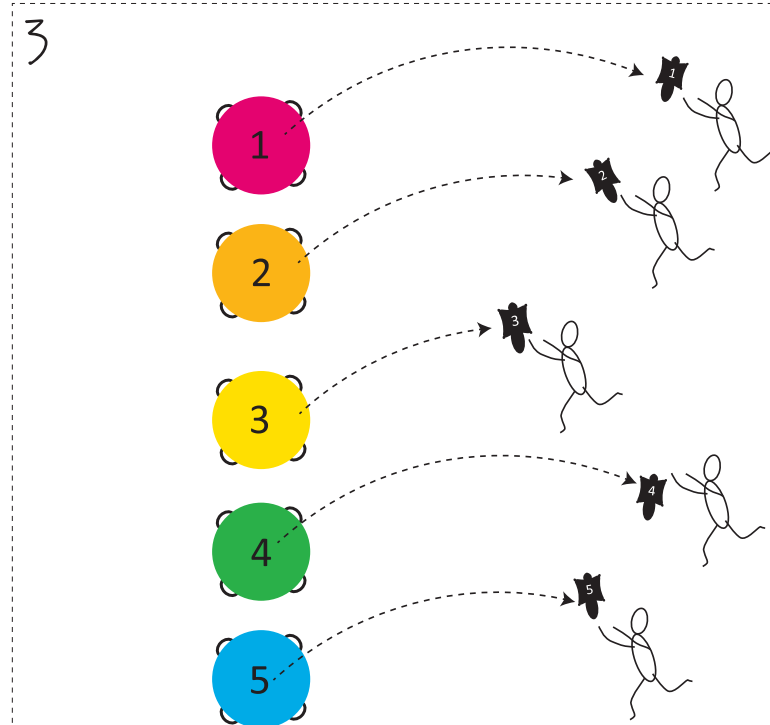
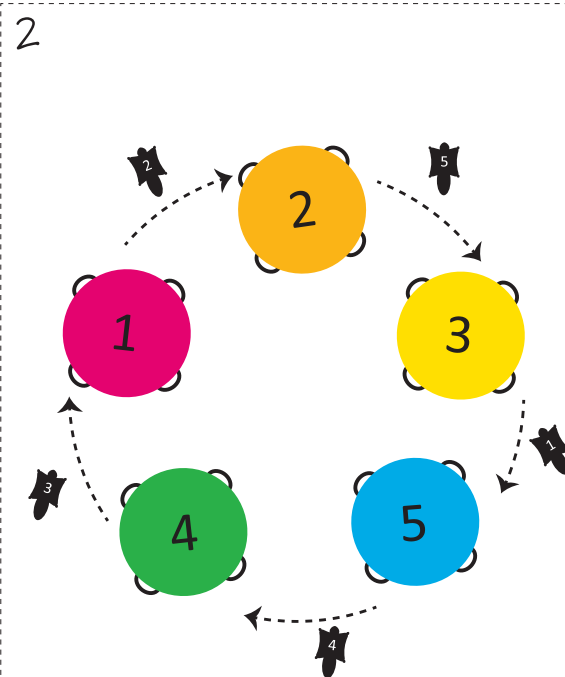
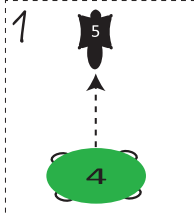
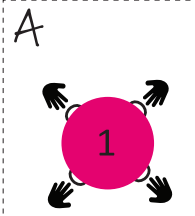
Gioco 1 (2-4 giocatori) Posizionate 1 scoiattolo al centro del paracadute, e provate a lanciarlo più in alto possibile, senza però farlo cadere. È necessario avere una buona coordinazione con gli altri giocatori che tengono insieme a voi il paracadute.

Gioco 2 (6-20 giocatori) Disponetevi in cerchio per tenere i paracadute. Mettete uno scoiattolo al centro del vostro paracadute, e poi tutte le squadre dovranno nello stesso momento lanciare il proprio in aria verso sinistra, e afferrare rapidamente quello che arriva da destra. Dopo 3 turni, si cambia direzione di gioco. Se una squadra non riesce a catturare lo scoiattolo, è eliminata. Continuate a giocare finché non rimane un'unica squadra, la vincitrice!

Gioco 3 (6-20 giocatori) Posizionate tutti gli scoiattoli dentro un unico paracadute, lanciateli in aria, e spostatevi, affinché la squadra successiva possa catturarli, e lanciarli di nuovo per quella seguente. Occorre decidere l'ordine con cui le squadre giocheranno. Conviene iniziare in modo semplice (1, 2, 3, 4, 5) per poi scegliere un ordine più complicato mischiando i numeri dispari con quelli pari (2, 4, 1, 3, 5) o ancora decidere gridando subito prima di lanciare gli scoiattoli in aria il numero della squadra che dovrà recuperarli. Se una squadra non cattura nemmeno uno scoiattolo, è eliminata. Continuate a giocare finché non rimane una sola squadra, la vincitrice!

Gioco 4 (6-25 giocatori) Formate delle squadre di 3 o di 5 giocatori. Il giocatore più alto dovrà trovarsi a 6 passi dal paracadute. E provare a recuperare lo scoiattolo che la sua squadra gli lancerà. Se ci riesce, ci si scambia di posto con un altro giocatore che avrà tenuto il paracadute. Vince la squadra che per prima riesce a far catturare almeno uno scoiattolo a tutti i propri membri. Se lo scoiattolo cade a terra, rimettetelo subito all'interno del paracadute, e tornate al punto di cattura.

Gioco 5 (6-20 giocatori) Formate delle squadre di 2 o di 4 giocatori. Una squadra terrà il paracadute con dentro tutti gli scoiattoli. Tutti gli altri giocatori si allontaneranno di qualche passo. Gli scoiattoli saranno lanciati in aria. Cercate come squadra di catturarne il maggior numero possibile. Ogni scoiattolo catturato vale 1 punto. Continuate a giocare alternando il giocatore al lancio degli scoiattoli. Dopo che tutte le squadre avranno fatto un turno di lancio, quella con il maggior numero di punti sarà la vincitrice.



Cel gry Spraw, by wiewiórki latały!

Przygotowanie Każdy spadochron może być trzymany przez 2 lub 4 graczy. Przytrzymaj uchwyty spadochronu i ostrożnie naciągnij spadochron tak, aby był płaski (A).

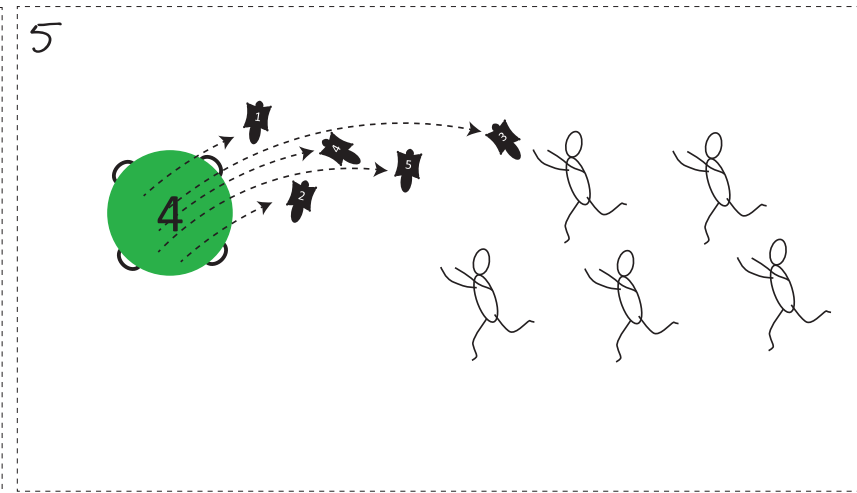
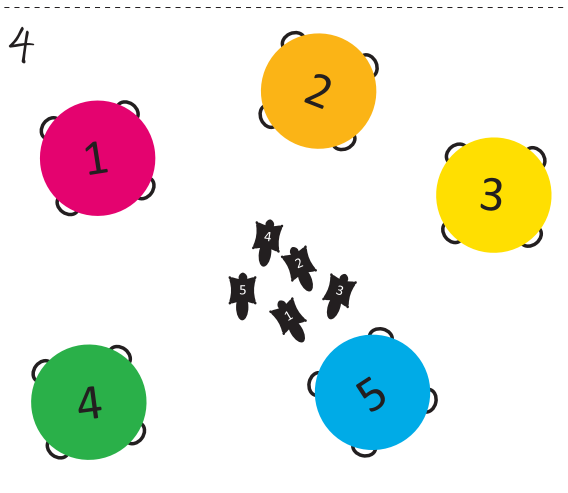
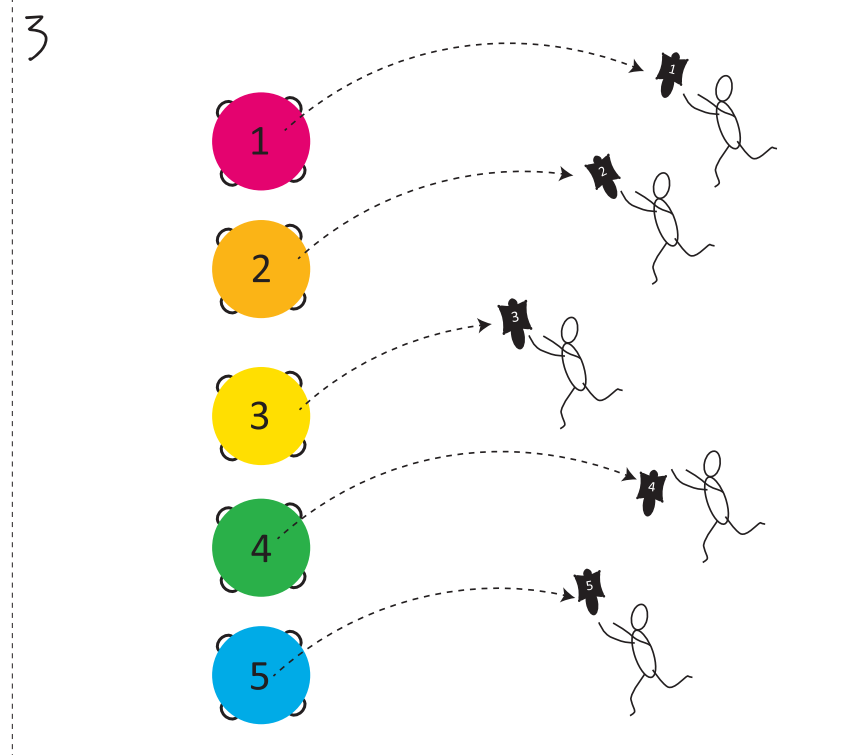
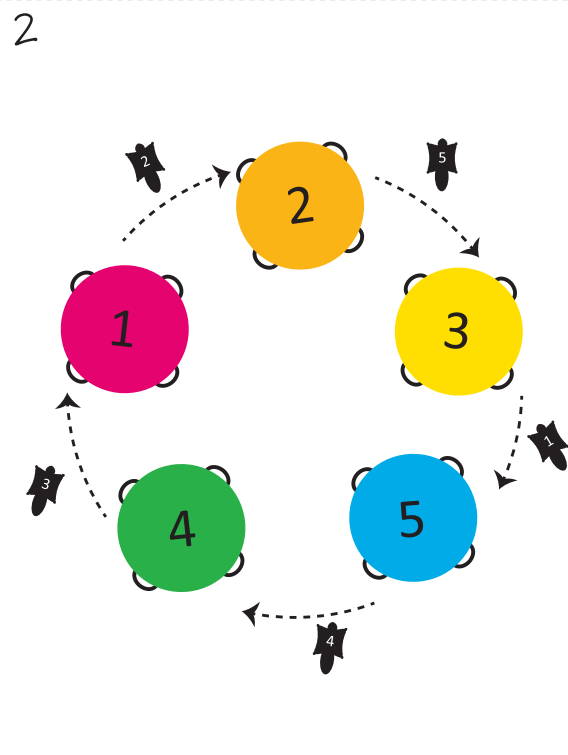
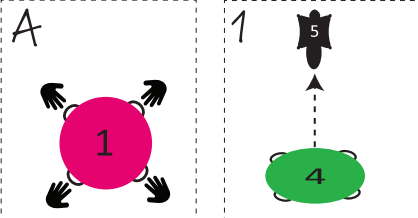
Gra 1 (2-4 graczy) Umieść 1 wiewiórkę na środku swojego spadochronu i spróbuj wyrzucić tak wysoko, jak to tylko możliwe. Będziesz musiał mieć dobrą koordynację z innymi graczami trzymającymi spadochron.

Gra 2 (6-20 graczy) Stańcie w kole trzymając spadochron. Umieście wiewiórkę na środku spadochronu, a potem wszyscy w tym samym czasie wyrzucie je na lewą stronę. Szybko złapcie wiewiórkę nadchodzącą z prawej strony. Po 3 razach zagraj w przeciwnym kierunku. Jeśli nie złapaliście wiewiórki, to odpadacie. Grajcie dalej, aż pojawi się zwycięzca!

Gra 3 (6-25 graczy) Stwórz drużyny składające się z 3 lub 5 graczy. Najwyższy gracz z każdej drużyny stoi w odległości 6 kroków od spadochronu. Próbuje złapać wiewiórkę, którą rzuci jego drużyna. Jeśli ci się uda, zamieniasz się miejscami z innym graczem, który trzyma spadochron. Pierwsza drużyna, której wszyscy gracze złapali wiewiórkę wygrywa.

Gra 4 (6-20 graczy) Umieść wszystkie wiewiórki na jednym spadochronie, wyrzuc je wszystkie i szybko cofnij się tak, aby nie przeszkadzać. Następna drużyna może złapać i rzucić je z powrotem do następnej. Zdecydujcie, w jakiej kolejności zagrają drużyny. Najpierw 1,2,3,4,5, a następnie trudniejsza kolejność, taka jak liczby nieparzyste 2,4,1,3,5 lub wykrzycz numer, zanim rzucisz wiewiórki itp. Jeśli drużyna nie złapie żadnej wiewiórki to odpada. Graj dalej, aż zostanie tylko 1 drużyna. To oni są zwycięzcami!

Gra 5 (6-20 graczy) Stwórz drużyny złożone z 2 lub 4 graczy. Jedna drużyna trzyma spadochron ze wszystkimi wiewiórkami. Wszyscy pozostali gracze stają kilka kroków dalej. Lecą wiewiórki. Spróbuj złapać jak najwięcej jako zespół. 1 punkt za wiewiórkę. Zmieniajcie się która drużyna łapie a która wyrzuca. Liczcie punkty i gratulujcie zwyciężkiej drużynie.



Formålet med spillet Lad egernene flyve!

Forberedelse Hver faldskærm kan holdes af 2 eller 4 spillere. Hold fast i faldskærmens håndtag, og stræk forsigtigt faldskærmen, så den bliver flad (A).

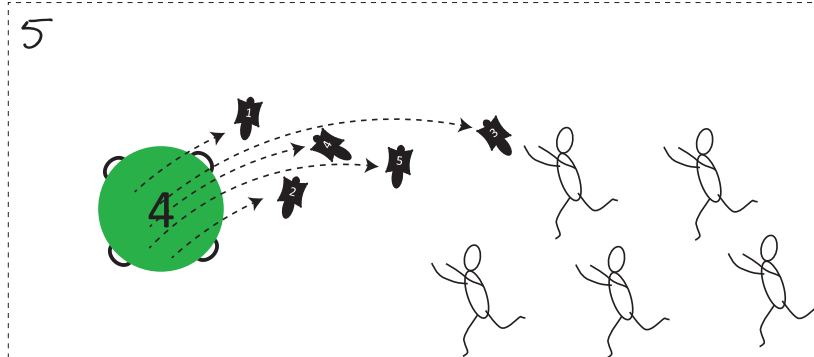
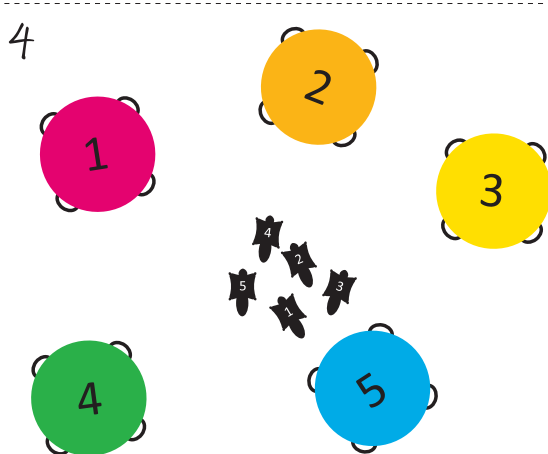
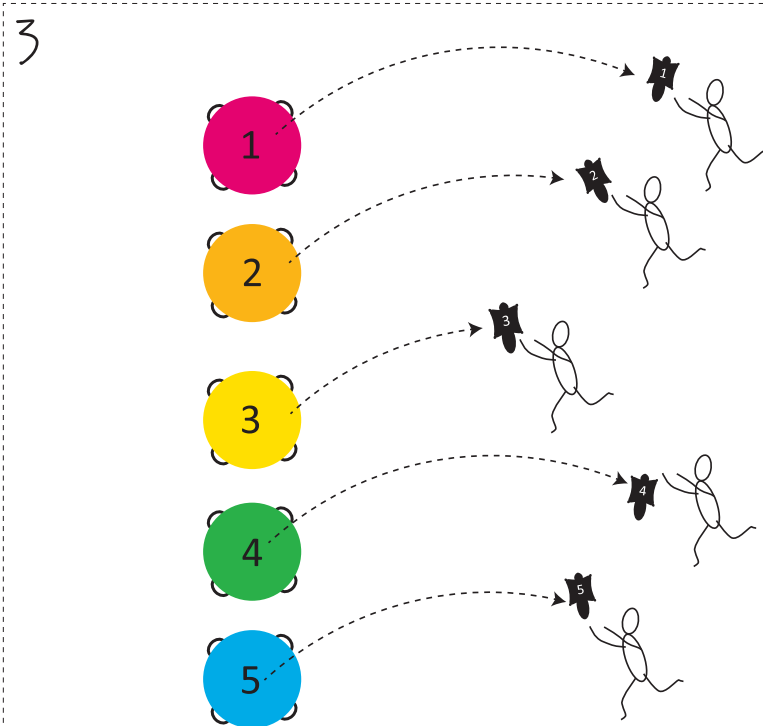
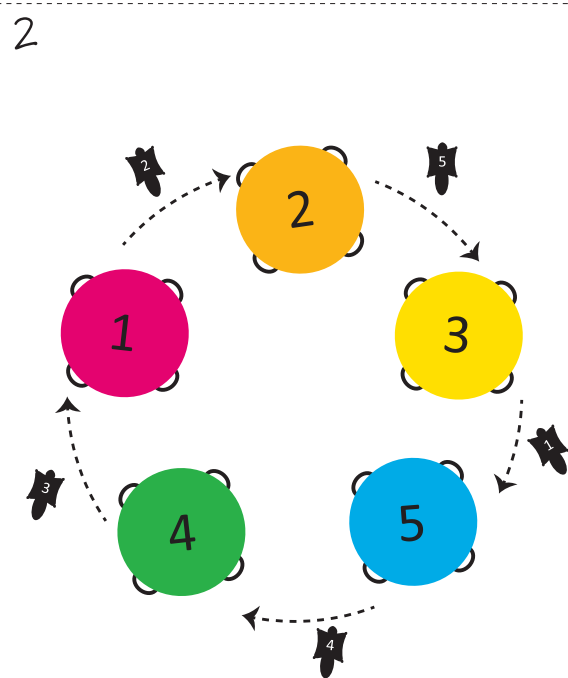
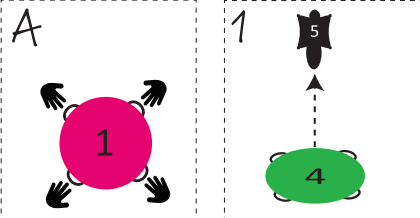
Spil 1 (2-4 spillere) Placer 1 egern i midten af din faldskærm og prøv at kaste det så højt som muligt uden at det falder ned. Det kræver god koordination med de andre spillere, der holder faldskærmen.

Spil 2 (6-20 spillere) Stil dig i en cirkel og hold faldskærmene. Sæt et egern i midten af din faldskærm, og alle hold kaster samtidig egernet i luften til venstre og fanger derefter hurtigt egernet, der kommer fra højre. Efter 3 gange skal du spille i den modsatte retning. Hvis et hold ikke fanger et egern, er de ude. Bliv ved med at spille, indtil der er en vinder!

Spil 3 (6-20 spillere) Sæt alle egernene på en faldskærm, kast dem alle op i luften og gå væk, så det næste hold kan fange dem og kaste dem op igen til det næste hold. Beslut, hvilken rækkefølge holdene skal spille i. Start med de lette tal 1,2,3,4,5 og derefter en sværere rækkefølge, f.eks. ulige tal først, derefter lige tal 2,4,1,3,5, eller beslut på forhånd at råbe et tal, før du kaster egernene i luften, og det hold skal fange dem. Hvis et hold ikke fanger nogen egern, er de ude. Spil, indtil der kun er 1 hold tilbage, og det er vinderen!

Spil 4 (6-25 spillere) Dan hold på 3 eller 5 spillere. Den højeste spiller står 6 skridt væk fra faldskærmen. Prøv at fange det egern, som dit hold kaster til dig. Hvis det lykkes, bytter du plads med en anden spiller, der har faldskærmen. Det første hold, hvor alle spillere fanger et egern, vinder. Når egernet falder ned på jorden, sætter du det tilbage på faldskærmen og løber tilbage til fangststedet.

Spil 5 (6-20 spillere) Dan hold på 2 eller 4 spillere. Det ene hold holder faldskærmen med alle egern i den. Alle andre spillere står et par skridt væk. Egern kommer flyvende. Prøv som et hold at fange så mange som muligt. 1 point pr. egern. Fortsæt spillet ved at skiftevis at kaste egernene. Når alle hold har kastet én gang, vinder det hold, der har flest point.



Scopul jocului Sa zboara veveritele!

Pregatiri Fiecare parasuta va fi tinuta de 2 sau 4 jucatori. Prindeti capetele parasutelor si intindeti cu grija parasuta (A).

Varianta 1 (2-4 jucatori) Asezati o veverita pe parasuta intinsa si aruncati-o cat de sus puteti fara s-o scapati. Trebuie sa va coordinati miscarile bine cu ceilalti jucatori care tin parasuta.

Varianta 2 (6-20 jucatori) Stati intr-un cerc tinand parasutele. Asezati o veverita in mijlocul parasutei si toate echipele vor lansa veveritele in acelasi timp, in sus, spre stanga si vor prinde repede veverita care vine din partea dreapta.

Dupa 3 lansari jucati in directia opusa. Echipa care scapa veverita iese din joc. Continuatii pana ramane un singur castigator!

Varianta 3 (6-25 jucatori) Alcatuiti echipe cu 3 sau 5 jucatori. Cel mai inalt jucator din fiecare echipa face 6 pasi in spate fata de parasuta. Incercati sa prindeti veverita aruncata de echipa voastra. Daca reusiti, schimbati locul cu un alt jucator care tine parasuta. Castiga echipa in care toti jucatorii au reusit sa prinda veverita.

Varianta 4 (6-20 jucatori) Asezati toate veveritele pe o singura parasuta, aruncati-le pe toate in sus si dati-va la o parte ca urmatoarea echipa sa prinda veveritele si sa le arunce pentru urmatoarea echipa. Puteti decide in ce ordine sa va jucati. Incepeti cu o varianta mai usoara, prinderea numerelor pare, apoi aleatoriu sau strigati numarul unei veverite inainte de lansare, iar echipa cealalta va trebui s-o prinda. Daca o echipa nu prinde nici o veverita, iese din joc. Continuatii jocul pana ramane o singura echipa castigatoare!

Varianta 5 (6-20 jucatori) Alcatuiti echipe cu 2 sau 4 jucatori. o echipa va tine parasuta cu toate veveritele. Restul echipelor vor face cativa pasi in spate. Lansati veveritele! Incercati sa prindeti cat mai multe veverite ca echipa. Primiti cate un punct pentru fiecare veverita. Jucati in continuare in rotatie. Dupa ce toate echipele au ajuns sa lanseze veveritele, numarati punctele si castiga echipa care a adunat cele mai multe puncte.

